

HET (SOFT)WARENHUIS

In deze rubriek bespreekt Plein Primair maandelijks nieuwe software die geschikt is voor gebruik in het basisonderwijs

De wereld rond met Robbie Konijn

Robbie Konijn is al zo'n twintig jaar een bekende figuur voor veel kinderen, door zijn rol in educatieve boeken. Ruim tien jaar geleden kreeg hij een stem en bewegingsmogelijkheid als hoofdrolspeler van een groeiende serie educatieve cd-roms. 'Robbie Konijn. De wereld rond' is een educatieve cd-rom voor wereldoriëntatie, voor groep 2 tot en met 5.

Het verhaal van de cd is simpel: Robbie Konijn en Sam de Leeuw zitten samen in het droomschip, als er opeens een boek openvalt. Robbie leest daarin dat heel lang geleden mensen in Wereldstad een machine hebben ontmanteld die magische inkt kon maken. De machine is in tien delen gesplitst en over de hele planeet Aarde verstopt, zodat piraten de inkt niet in handen zouden krijgen. De centrale opdracht van het verhaal is om Robbie en Sam te helpen om alle tien onderdelen terug te vinden.

Hierbij kunnen de leerlingen twee routes kiezen: op jacht naar de schat of op zoek naar de aarde. Ze volgen daarbij een Google Earth-achtige animatie. Bij die eerstgenoemde route kiezen de leerlingen voor een niveau (moeilijk of makkelijk). Tijdens het spel leren de kinderen over ligging van werelddelen, landen, steden, bergen, oceanen en zeeën. Daarbij wordt aandacht besteed aan plaatsnamen, de benaming van de inwoners, hoofdsteden en

talen. Tegelijkertijd komen culturele onderwerpen en weetjes over verschillende gewoonten aan bod. Zo wordt met korte animatie uitgelegd wat een Malinese griot doet, wat een riksja is, enzovoorts. Leuk is ook de (beknopte) informatie over verschillende sporten en over dieren en hun leefomgeving. Bij Tsjechië wordt verteld over de ooievaar, en wie op de Middellandse Zee klikt leert over de dolfijn.

Niveaunderschillen

Lastig aan het programma blijft de brede doelgroep, ondanks de mogelijkheid om een niveau te kiezen: een leerling uit groep 2 verschilt immers sterk van een leerling uit groep 4 of 5. Hierdoor kan het gebeuren dat op het ene moment een heel eenvoudig generaliserend verhaaltje wordt verteld over eetgewoonten ('Afrikanen eten veel koren') terwijl er een klik verderop binnen één zin wordt gesproken over amfitheater, Colosseum, gladiatoren en het Romeinse Rijk, zonder dat deze termen worden uitgelegd. Hier zal zelfs de gemiddelde 8-jarige leerling over struikelen.

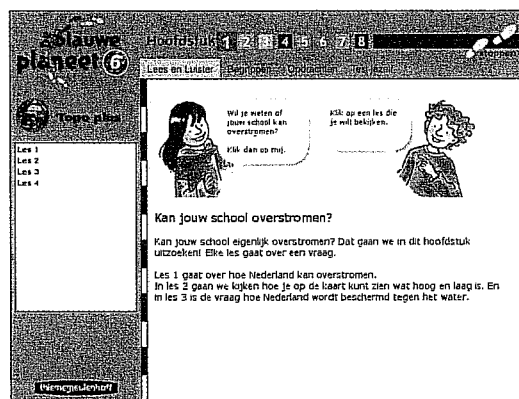
Los van dit punt is het een leerzaam programma dat in de klas leuk is als extraatje naast de methoden. De afbeeldingen en opmaak zijn vrolijk, helder en uitnodigend. Het programma is daarnaast behoorlijk uitgebreid: de 'jacht naar de schat' is verdeeld over 50 verschillende missies. Kinderen zullen er heel wat uren mee in de weer kunnen zijn.

Meer informatie:
www.mindscape.nl
Kosten: € 14,99



De wereld gezien als blauwe planeet

'De blauwe planeet' is ook een cd over wereldoriëntatie, maar daarmee houdt de vergelijking met 'Robbie Konijn. De wereld rond' dan ook gelijk op. De cd-rom 'De blauwe planeet' maakt deel uit van een complete gelijknamige aardrijkskundemethode. Die methode biedt een doorgaande leerlijn en maakt samen met 'Speurtocht' (voor geschiedenis) en 'NatuNiek' (voor natuur- en techniekonderwijs, eerder besproken in deze rubriek) deel uit van de Kennisgebiedenreeks van ThiemeMeulenhoff. 'De blauwe planeet' maakt vanaf groep 5 gebruik van ondersteunende software.



Het programma is opgebouwd rond vier thema's: aarde, stad, platteland en verbindingen. Deze thema's komen elk jaar twee keer terug, waarbij steeds dieper op de stof wordt ingegaan. Er is veel aandacht voor topografie en kaartvaardigheid.

De opzet van het programma is helder. 'Lees en luister' is een menu-item waarbij de kinderen de lesstof van het boek krijgen aangeboden, op zo'n manier dat ze kunnen meekijken en meeluisteren. Prettig voor bijvoorbeeld kinderen met dyslexie.

Er wordt veel gebruikgemaakt van animaties en opdrachten. Bij het hoofdstuk 'Kan jouw school overstromen?' (groep 6) zijn er bijvoorbeeld opdrachten rond kaartlezen, met een uitleg over schaal en de windrichtingen, en er zijn beelden over de werking van de NAP-meetlat. Onder het menu-item 'Begripen' worden (in het geval van deze les) termen als 'gemaal', 'zeespiegel' en 'heuvell' toegelicht, met behulp van geschreven en gesproken uitleg en

illustraties. Onder 'Toets jezelf' kunnen leerlingen zich voorbereiden op de toets.

Op de bijbehorende methodesite zullen webopdrachten worden geplaatst, die voornameel als verrijksstof kunnen dienen.

Vreemde gebeurtenissen

'De blauwe planeet' geeft antwoord op vragen over 'vreemde' gebeurtenissen, meldt de uitgever. De bedoeling is dat de methode kinderen nieuwsgierig maakt naar wat er om hen heen gebeurt. De bijbehorende cd-rom laat zien dat ICT hierbij een toegevoegde waarde kan hebben, omdat de stof wordt verlevendigd door de animaties en de directe feedback.

Het materiaal van 'De blauwe planeet' voor groep 3 tot en met 6 is nu al beschikbaar, het materiaal voor groep 7 en 8 verschijnt deze zomer.

Meer informatie:
www.deblauweplaneet.nl
Over kosten:
www.thiememeulenhoff.nl